



EL INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DE XALAPA
A TRAVÉS CUERPO ACADEMICO “TECNOLOGÍA SUSTENTABLE Y DESARROLLO”

CONVOCA

A los estudiantes y docentes de las diversas academias de nivel superior nacionales e internacionales, a participar en el “**1^{er} Torneo Estatal de Prototipos Tecnológicos**” a celebrare el 7 de diciembre del presente, en las instalaciones del DOMO del ITSX, Xalapa, Ver. bajo las siguientes:

BASES

I Podrán participar alumnos y docentes de nivel superior Nacional e Internacional con proyectos finalizados y funcionales a la fecha del evento.

II Las categorías de los prototipos son:

1. Prototipos tecnológicos.
2. Prototipos de desarrollo de software y/o Multimedia.
3. Prototipos con aplicación sustentable y social.
4. Prototipos agroindustriales.

III La participación será únicamente en equipo de hasta 4 integrantes (estudiantes) y deberán contar con al menos uno y máximo dos asesores, de los cuales al menos uno deberá pertenecer a la institución de procedencia.

IV Los proyectos participantes deben ser originales, multidisciplinarios, y funcionales.

V Se admitirán un máximo de 30 proyectos participantes.

IV El proyecto deberá ser original, comprobando ese estatus a través de una carta compromiso firmada por él o los autores. No será aceptado en ninguna etapa del concurso, el fraude científico o conducta indebida, incluyendo el plagio y la falsificación, por lo que el comité organizador, se reserva el derecho





de revocar cualquier reconocimiento en caso de encontrar fraude cometido por parte de los participantes.

V Se premiará al primero, segundo y tercer lugar de cada categoría. Los resultados presentados son inapelables e irrevocables.

V Los proyectos deberán estar encaminados a resolver algún problema, necesidad u oportunidad detectada en el plantel, comunidad, mercado o sector productivo, cumpliendo las siguientes características: calidad y pertinencia, innovación, impacto social o tecnológico, factibilidad técnica y económica.

DEL REGISTRO Y FASES DEL CONCURSO

1) El registro de los proyectos a participar, se realizará en línea a través del link: <https://forms.gle/aNhJFfVb8EmZCfj97>

La inscripción es individual por cada participante especificando el nombre del proyecto (Favor de escribirlo exactamente igual todos los integrantes del equipo) en el apartado del resumen indicar de favor la categoría del prototipo)

Para cualquier duda o pregunta, que tengan acerca de los lineamientos, logística de la competencia o la construcción de robots pueden enviar un correo electrónico a la siguiente dirección: mecatronica@itsx.edu.mx

2) Una vez terminada la fase de registro, no se harán correcciones, ni cambios de ninguna índole, por lo que será absoluta responsabilidad de cada uno de los participantes el registro correcto de cada proyecto.

3) Los equipos deberán montar un stand en el que expondrán la funcionalidad, originalidad y viabilidad técnica y económica, durante 5 minutos como máximo, frente a un jurado conformado por expertos internos y externos al ITSX. Posteriormente, se realizará una ronda de preguntas y respuestas, con una duración máxima de 3 minutos.





EDUCACIÓN
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA



TECNOLOGICO
NACIONAL DE MEXICO



Instituto Tecnológico Superior de Xalapa
Dirección Académica
Ingeniería Mecatrónica

4) La premiación se realizará con base a los puntajes obtenidos de las rúbricas de evaluación. En caso de empate, el jurado determinará al equipo ganador.

5) Los casos no previstos en la presente convocatoria serán resueltos por el comité organizador del **“1er Torneo Estatal de Prototipos Tecnológicos”**

Atentamente

Comité organizador
4 de noviembre del 2022



Sección 5ª Reserva Territorial s/n col. Santa Bárbara, Xalapa-Enríquez, Ver., C.P. 91096 Tel. 165 0525
Ext. 155, e-mail: ciencias.basicas@itsx.edu.mx. tecnm.mx |xalapa.tecnm.mx



Ricardo
2022 Flores
Año de
Magón
PRECURSOR DE LA REVOLUCIÓN MEXICANA